**INSTRUCTIVO: El proyecto será una aplicación en Java / MySQL. Se debe crear las tablas de la base de datos, y las correspondientes clases. Utilice una clase para la conexión y confeccione la interfaz gráfica (GUI). El grupo deberá presentar el proyecto en 3 etapas.**

1. **Armado de la base de datos completa, relaciones. Proyecto en Netbeans, y clase de conexión. ABM de la clase Producto (ProductoData) y pruebas dede el main.**
2. **Desarrollo de todas las clases principales del dominio (ABM), consultas SQL embebidas. Interfaces gráficas completas.**
3. **Implementación de los todos los métodos necesarios, listados, ABM de clases relacionadas y aplicación terminada.**

**Se deben presentar las clases con atributos y métodos necesarios(abstracción). Setters y Getters (encapsulamiento). Constructor.**

**Se evaluará el aporte de todos los miembros al proyecto, en la construcción de las clases. Se subirán los commit al repositorio (Git).**

1. **ATENCION DEL RESTÓ**

Se solicita un sistema para un Restó, que permita ingresar a la gente que viene a almorzar o cenar, y pasar un buen rato.

**RELACIONES**

* El Resto tiene muchas **mesas**, cada mesa hace uno o varios pedidos. Y cada **pedido** corresponde a una mesa en particular.
* En un Pedido se pueden agregar uno o más **productos**. Ese producto solo está en un pedido por vez.
* Cada pedido es cobrado por un **mesero** y cada mesero cobra muchos pedidos.
* Una mesa puede tener reserva, a nombre de una persona, DNI, fecha, hora, y estado vigente o no vigente. El mesero puede anular la reserva.
* Es necesario que los meseros se registren en el sistema por única vez, y acceder para poder cargar Pedidos, y así atender mesas ocupadas con gente. ABMC mesero.
* Las mesas tienen número, capacidad, estado. ABMC Mesas.
* El lugar vende productos de comida tal como pizzas, lomos, hamburguesas, o tacos. Se venden bebidas con o sin alcohol, gaseosa y cerveza. Los productos guardan código, nombre, cantidad, y precio. ABMC productos.

**CREANDO PEDIDOS**

* Una mesa ocupada puede hacer uno o varios pedidos. Un mesero atiende todos los pedidos de esa mesa, cada pedido es atendido por ese mesero.

Los pedidos se toman por una mesera que los atiende y cobra los pedidos que los ocupantes realicen. La mesera carga un pedido vinculado a una mesa, y una lista de productos que, sumados todos los importes unitarios, se obtiene el monto del pedido. Inicialmente están pendientes (0) o entregado/pagado (1). Una mesa puede tener entre sus pedidos algunos pagados y otros sin pagar.

* Un método agregar producto, agrega un producto a un pedido (una lista de productos). Quitar producto lo elimina o anula del pedido.
* Calcula Subtotal: recibe la cantidad de un producto por su precio unitario, devuelve el subtotal. Ejemplo dos gaseosas a 100$, subtotal 200$.
* Un método sumar subtotales, suma los precios de productos y devuelve el monto final. sumados componen el monto total de la cuenta.
* Una mesa puede estar en estado libre, ocupada, atendida, y al ser cobrada pasa a libre.
* Los meseros pueden listar pedidos cobrados en el día. Anular pedidos.
* Listar ingresos sumando totales de pedidos para una fecha en particular.
* Listar los pedidos que cobro un mesero en particular en el día.
* Listar los pedidos que ha hecho una mesa en una fecha entre horas.



